

William Ratelade

Product Designer + UX/UI Designer

Expériences

2023-

Keendoo · *Product designer*

Conception d'interfaces de Product Lifecycle Management

- **Conception intégrale d'un Design System modulaire** comprenant plus de 50 composants
- **Standardisation des composants** front-end et définition de patterns réutilisables pour réduire la dette technique, améliorer la maintenabilité du produit sur le long terme et accélérer les livraisons
- **Réduction de 40 % du temps de conception** sur les écrans récurrents grâce à la systématisation des composants
- **Conception d'un module centré RSE** pour le calcul de l'éco-score

2020-2023

Groupe DL Santé · *UX/UI Designer*

Conception de sites web marketplace responsives

- Définition de grilles responsives et **composants adaptatifs** pour assurer une cohérence visuelle sur tous formats
- Construction d'une **librairie UI (Kit UI)** dédiée
- Prototypage haute fidélité et tests utilisateurs
- Intégration de **contraintes e-commerce** (filtres, paiement, gestion du stock) dans la conception UI
- Conception d'un panneau d'administration interfacé avec différents clients
- Amélioration du parcours client

2019-2020

Atos · *Développeur applicatif*

Développement d'un outil d'automatisation de tests visant à vérifier la non-régression des applications

- Développé un script (Groovy) pour orchestrer des campagnes de tests (SOAP UI, HP ALM)
- Génère des rapports de tests représentant un gain de temps de **5 jours** par mois (70% plus rapide)
- Travaillé en mode agile (Scrum) avec les équipes de dev et de QA

Hobbies

- **Veille Tech et Design** : curiosité active et adaptation rapide
- **Vidéo** : aisance à vulgariser et à communiquer des sujets
- **Mécanique** : raisonnement concret et patience
- **Électronique** : esprit d'analyse, rigueur et sens du détail

Contact

william.ratelade@gmail.com
07 83 32 44 83
in/william-ratelade
behance.net/willrt

Compétences

- Recueil et analyse des besoins
- Wireframing (basse à haute fidélité)
- Prototypage interactif et avancé
- Conception d'interfaces centrées utilisateur (UI responsive, accessibility ready)
- Tests utilisateurs et itérations continues
- Gestion de Design Systems & Kits UI
- Design thinking, atomic design
- Expertise front-end JS, HTML, CSS
- Méthodes agiles et outils de gestion
- Esprit analytique et résolution de problèmes
- Collaboration avec les équipes dev et produit (agile / scrum)
- Priorisation et arbitrage produit (MVP, impact vs effort)
- Pédagogie et diplomatie inter-équipes
- Ouverture à la critique et apprentissage continu

Figma · VueJS · Hotjar · Analytics

Formations

- Master UI/UX
- Bachelor Webdesign
- Licence Informatique
- BTS SIO